Спасатель 2.

Сцена 1.

Локация: Парк.

Персонажи: Степа, Лена, Архимед

Действие: Разговор, в конце Степа кидает снежок в Архимеда

Сцена 2.

Локация: Берег реки

Персонажи: Трое детей, Зло

Действие: Разговор, Дети прыгают по льдинам, Льдина откалывается, детей уносит

Сцена 3.

Локация: Парк

Персонажи: Степа, Лена, Кот

Действие: Разговор, кот достает портативный компьютер, появляется пульт управления, Лена нажимает на кнопки

Сцена 4.

Локация: у здания МЧС

Персонажи: Степа, Лена, Кот

Действие:

1. Все стоят у машины, разговор
2. Запускается игра (пазл). Юзер собирает лодку на воздушной подушке
3. Все в машине. Трансформация

Сцена 5.

Локация: Льдина

Персонажи: Трое детей, Зло

Действие: Разговор

Сцена 6.

Локация: Река

Персонажи: Степа, Кот (в лодке),

Действие: Игра. Лодка уворачивается от льдин, и препятствий, которые кастует зло.

В игре три полосы, на которых по очереди появляются препятствия. Задача юзера, как можно скорее доплыть до льдины с детьми. Для этого необходимо не сталкиваться со льдинами.